



IQ-Шоу

Барная викторина
Интеллектуальное шоу



Характеристики



Банкетная

Программа отлично подходит для банкета/фуршета и не требует много дополнительного пространства



Экономная

Минимум затрат -
Максимум
результат!



Интересная

Командное соревнование, приправленное юмором, интересным игровым материалом и азартом, держат участников в тоне всю игру



Интеллектуальная

Барная викторина - игра, во время которой команды отвечают на вопросы в стиле облегченного «Что? Где? Когда?»



Мобильная

Организуем
в любом месте

Что и Сколько



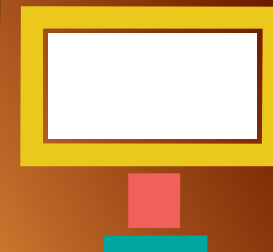
Любое кол-во команд
(в команде до 10-ти человек)



До 3 часов



До 10 раундов



**Задания транслируются
на большой экран**



Мастер игры
(техническое и
административное
сопровождение игры)



DJ и музыка
(может быть привлечён
с вашей стороны)



Ведущий

Общий план проведения игры



Сбор участников
Задания работают
в свободном
режиме



Ведущий объясняет
правила игры
IQ-Шоу



Команды участвуют
в каждом
раунде игры



В игре возможны
перерывы на шоу
и танцы



Мастера игры
проводят подсчёт
баллов команд



Победители лотереи
празднуют победу

Логистика

1

Игра состоит из 6-10-ти раундов, которые отличаются правилами и тематикой.

В каждом раунде блок вопросов, на которые должна ответить команда.

Вопросы зачитывает ведущий игры, также, они транслируются на экраны.

2

Раунды ограничены временем, по истечении которого мастера игры собирают бланки с ответами у всех команд.

Время сбора бланков строго ограничено.

3

Мастера и ведущий игры следят за правилами.

Главное правило - не пользоваться смартфонами, планшетами и ноутбуками.

За нарушение - штраф.

После каждого раунда мастера игры подсчитывают результаты.

Ведущий объявляет предварительные итоги.

4

В игру может быть введён тотализатор.

В этом случае команда, отвечая на вопросы, может делать ставку (в баллах) на свой ответ.

5

Задача команд - посоветаться и дать правильные ответы на вопросы.

Команда, набравшая большее кол-во баллов, побеждает в игре.

6

Игровой раунд

на выбор

1 из 4

Самый распространённый вариант викторины.
На экран транслируется вопрос и 4 варианта ответов
к нему, один из которых правильный.

Задача команды:

Выбрать правильный ответ.



Игровой раунд

на выбор

Связь

На экран транслируются 3 изображения, которые как-то связаны друг с другом общим словом.

Задача команды:

Написать слово, которое связывает эти изображения.



Игровой раунд

на выбор

АПОЖ

Участникам проигрываются популярные песни, перевёрнутые в специальной программе (песни обрабатываются заранее). Песни могут быть в оригинальном исполнении или же заранее записаны не участвующими в игре людьми.

Задача команды:

Отгадать и написать название или строчку из песни.



Игровой раунд

на выбор

Правда-Ложь

На экран транслируется какой-либо ФАКТ из разных областей знаний. Участники могут использовать только две формы ответа: ПРАВДА или ЛОЖЬ.

Задача команды:

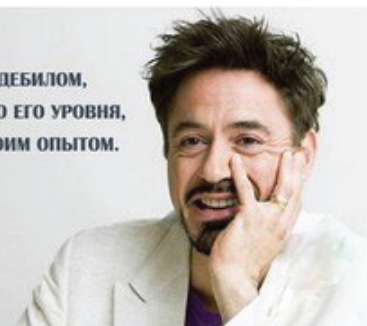
Согласиться с этим фактом, выбрав ответ ПРАВДА или не согласиться, выбрав ответ ЛОЖЬ.

Ложь

Правда

НИКОГДА НЕ СПОРЬ С ДЕБИЛОМ,
ИНАЧЕ ТЫ ОПУСТИШЬСЯ ДО ЕГО УРОВНЯ,
ГДЕ ОН ЗАДАВИТ ТЕБЯ СВОИМ ОПЫТОМ.

ТОНИ СТАРК



Это цитата
Марка Твена,
а не Тони
Старка.

ПРАВДА

ЛОЖЬ



Игровой раунд

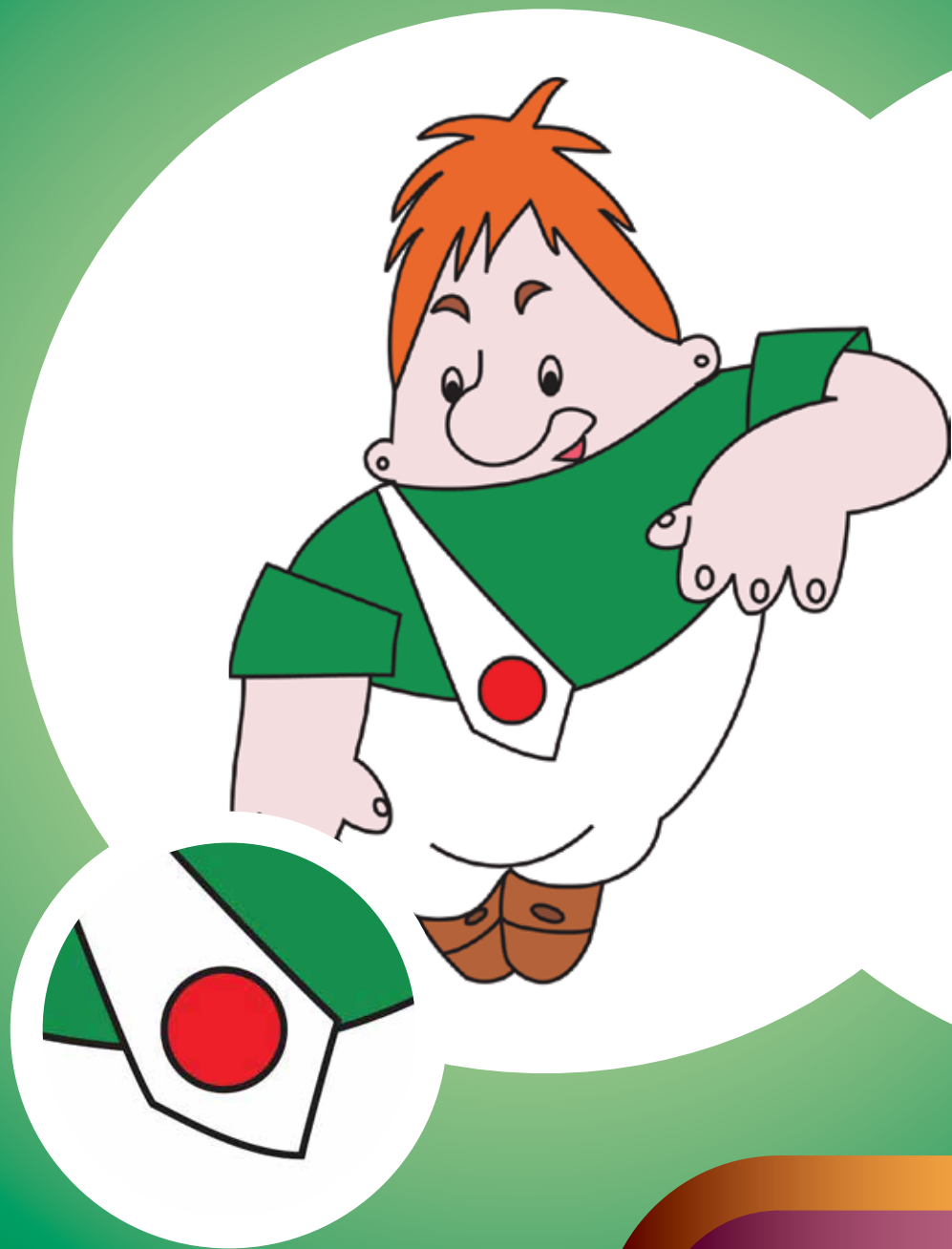
на выбор

Фрагмент

На экран транслируется фрагмент общей картины (картина при этом не показывается).

Задача команды:

По фрагменту отгадать и написать название общей картины.



Игровой раунд

на выбор

Трудности перевода

На экран транслируется известное текстовое произведение (стихотворение, песня, пословица, поговорка) на русском языке, обработанная электронным переводчиком.

Задача команды:

Отгадать то, что было зашифровано, и написать название или строчку из произведения.



Игровой раунд

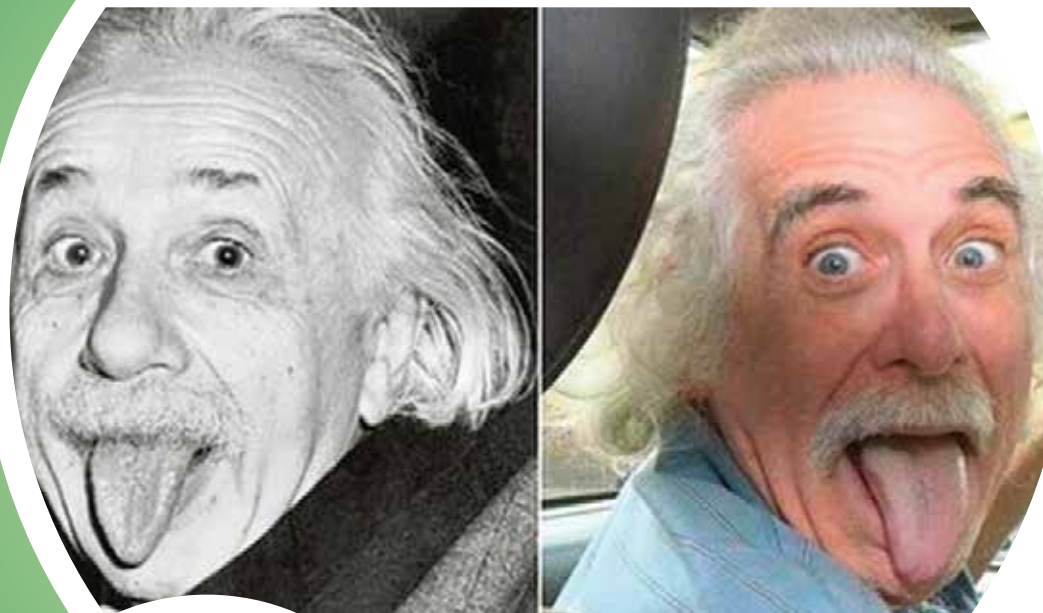
на выбор

Фоторобот

На экран транслируются лица сотрудников, на которые наложены лица знаменитых людей (фото с лицами обрабатываются заранее).

Задача команды:

Необходимо угадать и написать ФИО зашифрованных знаменитостей.



Игровой раунд

на выбор

Кино-ассоциации

На экран транслируются 2 картинки, в котором зашифровано название фильма.

Картинки не имеют никого отношения к самому фильму.

Задача команды:

Отгадать название фильма.



Игровой раунд

на выбор

Занимательная математика

На экран транслируются интересные мини-задачи и примеры из области математики и логики.

Задача команды:

Решить и написать правильный ответ.

$$\text{apple} + \text{apple} + \text{apple} = 30$$

$$\text{apple} + \text{banana} + \text{banana} = 18$$

$$\text{banana} - \text{coconut} = 2$$

$$6 - 4 = 3$$

Игровой раунд

на выбор

Ребусы

Ребус - загадка, в которой разгадываемые слова даны в виде рисунков в сочетании с буквами и другими знаками.

Ребус транслируется на экран.

Задача команды:

Разгадать ребус и записать правильный ответ.



Игровой раунд

на выбор

Шляпа

Шляпа – популярная командно-индивидуальная интеллектуальная игра со словами.

В этой игре требуется объяснить словами различные понятия по определённым правилам.

Задача команды:

Догадаться по объяснениям игроков, о каких понятиях идёт речь.



Игровой раунд

на выбор

Клиентский раунд

Этот раунд может быть сделан под заказчика.

Профессиональная деятельность, история, внутри-корпоративная культура, особенности компании и конкретных личностей (к примеру, виновников торжества), бренд и т.д. – всё может быть использовано в качестве материала для игры.

Задача команды:

Разная и зависит от условий данного раунда.



Дополнительные возможности



Шоу-программа
с артистами



Дополнительный
комплект звука



Установка надувной
или стационарной
сцены



Шатры под
банкетную/фуршетную
рассадку



Кейтеринг и
Фан-кейтеринг



Дополнительные
интерактивы
и мастер-классы



Спасибо за внимание!



+7 (495) 665-2363
info@eventgamer.ru