

# ИГГРА

## «ПРОЕКТ – ПИРАМИДА»

Палочный тимбилдинг по строительству гигантской башни из бамбука, высотой до 7м в условиях конкуренции за ограниченный строительный ресурс.

**СТРОИТЕЛЬНЫЙ ТИМБИЛДИНГ**



ВАШ  
ПОГО





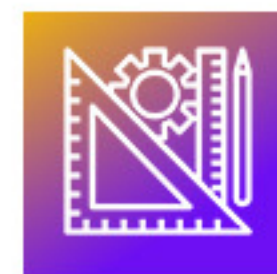
# О ПРОГРАММЕ

Строительство высокой башни общими усилиям всех команд из оригинального строительного материала – бамбука. Наглядный пример того, как в здоровой конкуренции строятся проекты гигантских масштабов. Высота башни может достигать до 7 м. Строительный ресурс строго ограничен, поэтому командам придётся на деле доказывать, что они заслуживают больше ресурса для общего дела, выполняя различные задания, основанные на... обыкновенных палках разной толщины.

## ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



НА ПРАКТИКЕ ПОКАЗЫВАЕТ,  
ЧТО ТАКОЕ РАБОТА  
В УСЛОВИЯХ  
ОГРАНИЧЕННОГО РЕСУРСА



ЗАЙДЁТ КОЛЛЕКТИВАМ  
С КОНСТРУКТОРСКИМ  
МЫШЛЕНИЕМ



РАЗГРУЖАЕТ  
МОЗГИ



ЗАДАНИЯ НА КОМАНДНОЕ  
ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ – НАХРАПОМ  
НЕ ВОЗЬМЁШЬ



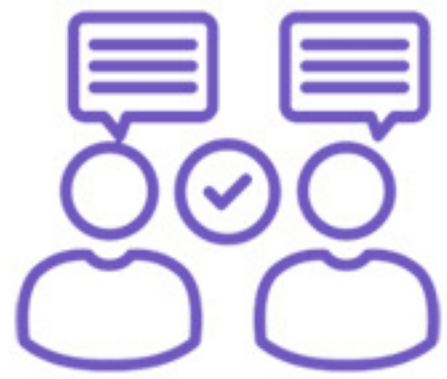
ПРОКАЧИВАЕТ  
ОБЩЕНИЕ



НИКТО НЕ СИДИТ  
НА МЕСТЕ



# ЦЕННОСТИ ИГРЫ



## КОММУНИКАЦИЯ

Грамотно выстроенное общение между участниками приведёт к победе.



## РАБОТА В КОМАНДЕ

Игра даст практический опыт командной работы в решении нестандартных задач.



## СМЕНА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Смена привычной деятельности – лучший отдых.



## ТВОРЧЕСКОЕ СОЗИДАНИЕ

Будем творить красоту глобальных масштабов.



СЦЕНАРИЙ ИГРЫ  
РАСПИСАН  
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ  
КОМАНДА ЗНАЕТ  
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.  
ВАМ ОСТАЁТСЯ  
ТОЛЬКО ДОВЕРИТЬСЯ  
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

## ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



ОБЪЕДИНЕНИЕ  
В КОМАНДЫ



ПРОХОЖДЕНИЕ  
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ  
СТАРТ



КОРОТКИЙ  
БРИФ



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ  
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ



# КОМАНДА



## 1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Модератор игрового процесса,  
комментатор.

На нём вся коммуникация между  
игрой, участниками и болельщиками,  
- чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



## 2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной  
команды.

На нём правила, маршрутные листы  
и общая логистика команд, работа  
анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



## 3. ТИМ-ЛИДЕР/ТИМ-СУДЬЯ

Отвечает за прохождения заданий  
командами.

На нём контроль последовательности  
прохождения локаций командами,  
проведение соревнований на локациях,  
подведения итогов.

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)



# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## 5 ПАЛОК

Участники с помощью палок должны разделить расположенные на большой схеме объекты так, чтобы каждый объект был в своей ячейке, отделённый от других, и не было свободных ячеек.



## КИТАЙСКИЕ ПАЛОЧКИ

Задание на внимательность и командную моторику, в которой участники с помощью палок должны выполнять простое задание, которое оказывается не таким уж и простым в рамках целой команды.



## КОМАНДНЫЙ ПЛОТ 2.0

Эта версия управляемого плота. Стоя на нём, участники подкладывают трубы под плот и отталкиваются палками от земли, - так плот едет. Необходимо перевезти на плоту всех участников.



# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## ВЕРЕВОЧНАЯ ЛЕСТНИЦА

Из 2-х частей конструктора сделать верёвочную лестницу и, прокатив мяч по каждой её ячейки, попасть в корзину.



## КВАДРАТ-ПАЗЛ

Необходимо собрать пазл, перемещая элементы с помощью удочек. Руками пазл не трогать!



## БАМБУК-РОГАТКА

Управляя командной рогаткой с помощью палок и ловушкой с помощью веревок, наладить стрельбу таким образом, чтобы команда при стрельбе из рогатки ловила как можно больше мячей.



# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## СПИЧКИ ГИГАНТСКИЕ

Решить интеллектуальные арифметические головоломки, выложенные гигантскими спичками.



## ВЕРТИКАЛЬНОЕ БРЕВНО

Провести вертикальное бревно-палку по трассе, управляя им с помощью веревок. Передавать веревки нельзя.



## ВЕРТИКАЛЬНЫЙ БАЛАНС

Провести по маршруту расположенный над головой участников на плоской платформе мяч, управляя платформой с помощью вертикальных палок.



# ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



## ВЕРТИКАЛЬНЫЙ ПАЗЗЛ

Участники по очереди вслепую пытаются выстроить вертикальный пазл. Их глазами являются другие члены команды, которые руководят строительством.



## ВЕСЫ КОМАНДНЫЕ

Команде необходимо своим весом уравновесить деревянные весы. Весы не должны касаться земли во время построения.



## ГОРОДКИ

Народная русская спортивная игра палками. Правила неизменны уже несколько веков: игрок должен палкой выбить деревянные чурки, сложенные в различные фигуры.





# ФИНАЛ

## ПИРАМИДА ИЗ ПАЛОК

Это финальное задание ещё и красивый арт-объект, на вершине которого будет отлично смотреться флаг вашей компании, как знак того, что вам покорится любая вершина.

А вот какой высоты будет покорённая вершина, зависит от участников, ведь результат их работы напрямую влияет на кол-во стройматериала.



# ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,  
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ

## МАЛАЯ ИГРА

- до 70 чел.
- 2 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

## СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 90 чел.
- 2,5 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

## БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 120 чел.
- 3 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров





### 1 ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней,  
и ведущий не охрип



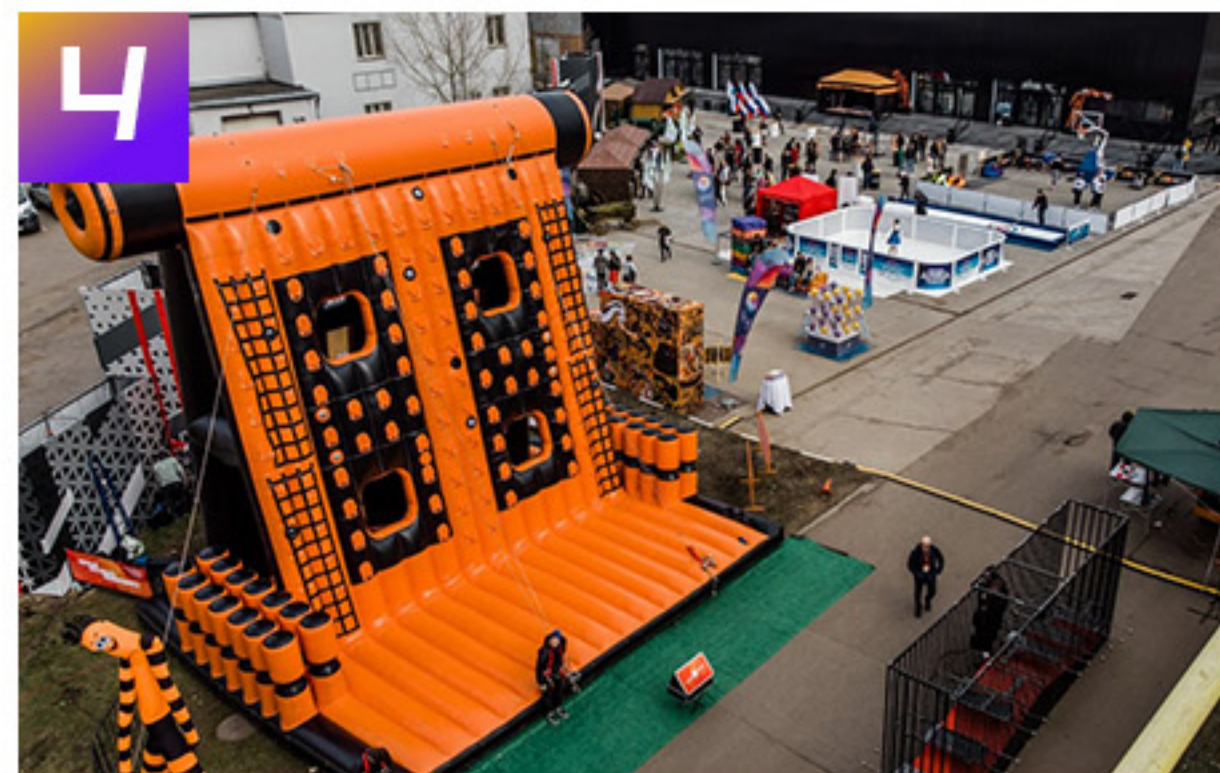
### 2 СТРОИТЕЛЬНУЮ ФОТО-ЗОНУ

Запечатлеть профессиональные  
достижения



### 3 СПАДКУЮ НАГРАДУ

Корпоративный торт будет  
достойным призом



### 4 АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



### 5 МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



### 6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей  
соревнований