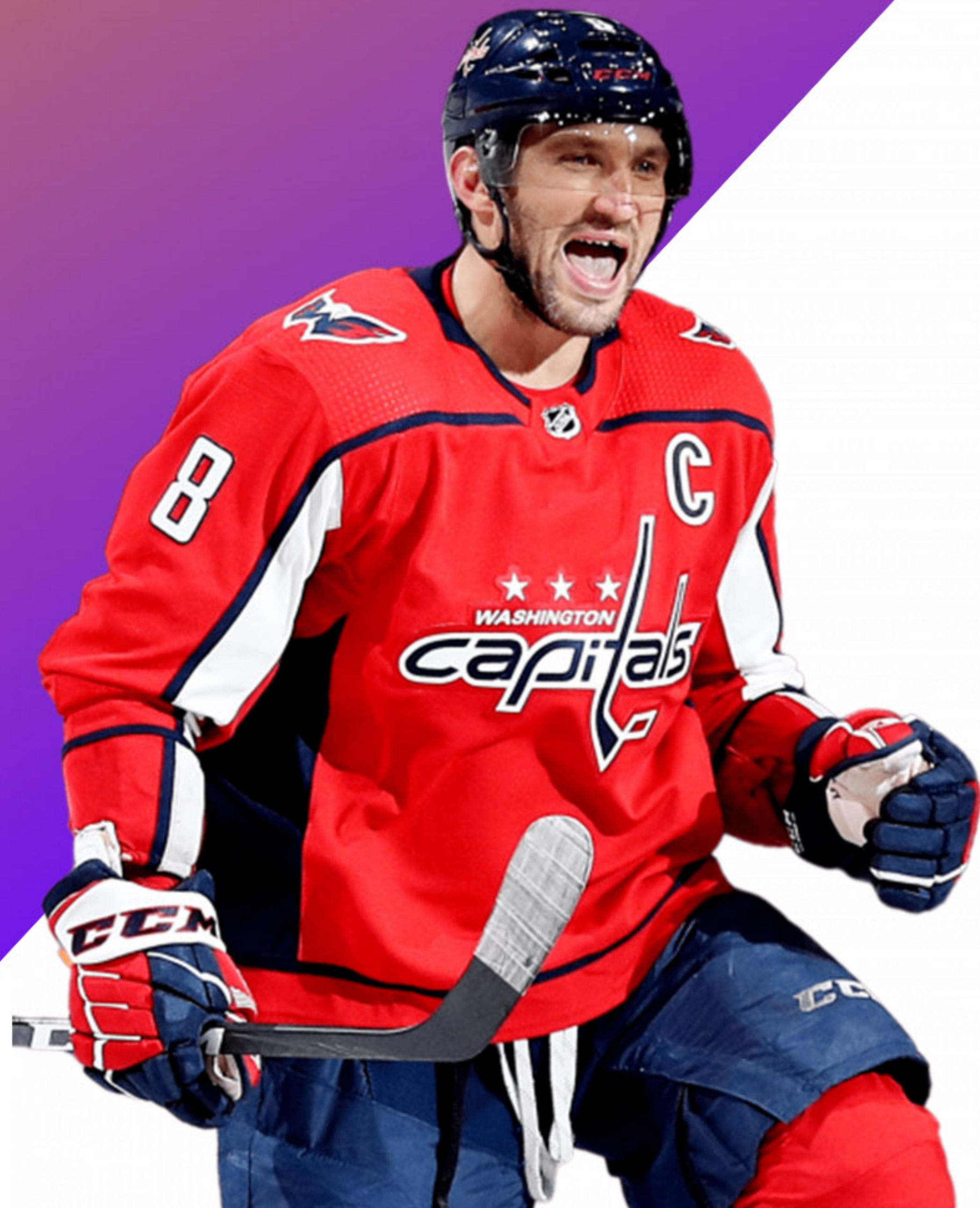


ИГРА «ЛЕГЕНДЫ ХОККЕЯ»

Спортивно-развлекательная командная игра на тему самого популярного зимнего игрового вида спорта.

СПОРТИВНЫЙ ТИМБИЛДИНГ





О ПРОГРАММЕ

Расписание Кубка Стэнли уже известно, а команды ещё не тренировались. Пора срочно начинать серьёзную подготовку, чтобы разорвать соперника в матчах плей-офф и забрать хоккейный трофей.

ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРЫ В НЕСКОЛЬКИХ СЛОВАХ:



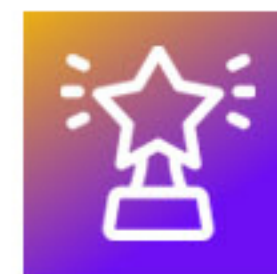
ТРЕНИРУЕТ
ОРГАНИЗМ



НИКТО НЕ СИДИТ
НА МЕСТЕ



ТЕМАТИЧЕСКАЯ
ПРОГРАММА



БОЛЬШИЕ
ЯРКИЕ ЗАДАНИЯ



ВЕСЕЛО
И ПРИКОЛЬНО



ЗИМНЯЯ
ТЕМАТИКА

ЦЕННОСТИ ИГРЫ



КОММУНИКАЦИЯ

Грамотно выстроенное общение между участниками приведёт к победе.



РАБОТА В КОМАНДЕ

Игра даст практический опыт командной работы в решении нестандартных задач.



СМЕНА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Смена привычной деятельности – лучший отдых.



ЯРКИЕ ЭМОЦИИ

Интересные соревнования, меняющиеся одно за другим, заряжают не только участников, но и зрителей.

СЦЕНАРИЙ ИГРЫ
РАСПИСАН
ПОМИНУТНО.

ВСЯ АНИМАЦИОННАЯ
КОМАНДА ЗНАЕТ
ЧТО ДЕЛАТЬ.

НИКАКИХ ПАУЗ.
ВАМ ОСТАЁТСЯ
ТОЛЬКО ДОВЕРИТСЯ
ПРОФЕССИОНАЛАМ!

ЭТАПЫ



ВСТУПЛЕНИЕ



РАЗМИНКА



ОБЪЕДИНЕНИЕ
В КОМАНДЫ



ПРОХОЖДЕНИЕ
ПОКАЦИЙ



ОБЩИЙ
СТАРТ



КОРОТКИЙ
БРИФ



ФИНАЛ



ПОДВЕДЕНИЕ
ИТОГОВ



НАГРАЖДЕНИЕ

КОМАНДА



1. ИГРОВОЙ ВЕДУЩИЙ, ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Модератор игрового процесса,
комментатор.

На нём вся коммуникация между
игрой, участниками и болельщиками,
- чтобы было интересно всем.

Профессионал своего дела.



2. КООРДИНАТОР ИГРЫ

Отвечает за работу анимационной
команды.

На нём правила, маршрутные листы
и общая логистика команд, работа
анимационной команды на заданиях.

Знает всё о том, что и как работает.



3. ТИМ-ЛИДЕР/ТИМ-СУДЬЯ

Отвечает за прохождения заданий
командами.

На нём контроль последовательности
прохождения локаций командами,
проведение соревнований на локациях,
подведения итогов.

Может:

- прикрепляться к заданию (Тим-Судья)
- прикрепляться к команде (Тим-Лидер)

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



КОРНХОЛ «ХОККЕЙ»

Старая американская уличная игра. В ней специальные мешочки вы должны закинуть на деревянную мишень, а лучше попасть в дырку, расположенную на этой мишени. Мы раскрасили мишень в цвет хоккейной коробки. Так появился корнхол «Хоккей».



СИЛОВОЙ ПРИЁМ «ПЕРЕТЯЖКИ»

Силовые приёмы являются неотъемлемой частью хоккея. Вытолкните сначала соперника, а затем и всю его команду, с игрового поля, используя силу и мощь своего тела. Мериться силой 1 на 1 соперники будут, надев на пояс специальные ремни, а команды в классическом перетягивании каната.



ФЛОРБОЛ ПО-РУССКИ

Младший брат хоккея на траве, родился в 70-х годах 20 века в Швеции и достаточно неплохо «прогулялся» по Миру, обосновавшись в различных странах. Интересен тем, что не требует защитной экипировки, легкая специальная клюшка, небольшой размер площадки от 20x10м., ну и, взяв в руки первый раз клюшку, можно успешно поиграть.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ХОККЕЙНЫЕ ШТАНЫ «ТРИО»

Прокачиваем навыки владения клюшкой и спортивной экипировкой. Трио участников должно с максимальной скоростью натянуть связанные друг с другом штаны, взять клюшки и провести мяч/шайбу через змейку из конусов.



ХОККЕЙНЫЙ ТИР

Это испытание на меткость. Напечатанный на баннере хоккейный вратарь прикрывает ворота, но у него есть слабые места – круглые отверстия в баннере. Метко щелкайте клюшкой, отправляя шайбы или мячи в эти отверстия.



КРЕПКИЕ МУСКУЛЫ

В большом спорте необходимо всегда быть в форме. Подкачайте свои мышцы. Донесите штангу по частям до финиша, преодолевая препятствия, и соберите раньше соперника.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



БАНДЖИ-РЫВОК

Рывок с места, - важный показатель для хоккеиста. Прокачиваем рывок с места в специальном «тренажёре», где надо рвануть вперёд и добежать быстрее соперника до финиша, при этом участника тянет назад надетый на него и прикрепленный резинками к стене тренировочный пояс.



ХОККЕЙ В БИНОКЛЯХ

Ещё один оригинальный и весёлый вариант игры в хоккей, усложняющий игрокам попадание клюшками по мячу на потеху болельщикам. Участники надевают на голову специальные очки, которые видоизменяют реальное изображение, и играют.



ВРАТАРСКИЙ ТРЕНИНГ

Тренируем вратарей, основной показатель которых – скорость реакции на летящую шайбу. У нас есть игра-тренажёр с интерактивными кнопками, которые расположены вертикально и имитируют летящие шайбы. Задача участников: как только загорится кнопка, – быстро её нажать.

ЧАРТОВА ДЮЖИНА! ТОП-12 ЗАДАНИЙ ИЗ ИГРЫ



ВОЗДУШНАЯ ТЕХНИКА

Конечно, техника катания на коньках важна, но не менее важна ловкость рук. В этом упражнении вам предстоит сыграть в хоккей с помощью силы природы. Ловко направляя руками поток воздуха из патрубков, забейте гол сопернику.



НЕУДОБНАЯ ФОРМА

Уметь обвести противника, – важный навык каждого игрока на льду. И даже неудобная форма не должна мешать вашему «дриблингу». Пора прокачать свою способность владения клюшкой. Задача команды: надеть элементы «экипировки» (гигаботы и памперсы), обвести шайбу вокруг всех конусов и прийти к финишу первым.



СИНОМЕР «ХОККЕЙНЫЙ РЕФЕРИ»

Вместо «Шайбу!» этому судье впору кричать «Шарик!», – ведь отвечает он не за вбрасывания, а за... лопанье. И в «руках-рамках» у этого судьи (ростовая пластиковая фигура) не шайбы, а воздушные шарики. Задача участников, – как можно быстрее лопнуть шарик, накачивая его с помощью насоса.



ФИНАЛ

ТУРНИР «ПЛЕЙ-ОФФ»

Команды, которые набрали максимальное количество побед по итогу прохождения этапов, сразятся в турнире «ПЛЕЙ-ОФФ». На выбор предлагаются различные виды хоккейного противостояния: Метло-хоккей, Флорбол, Хоккей в биноклях, Сумо-хоккей, Гигантский хоккей.

ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ

В НАШЕМ АРСЕНАЛЕ 100+ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ИГРЫ,
ВОЗЬМИТЕ ГОТОВЫЙ МОДУЛЬ – СЭКОНОМЬТЕ СВОЁ ВРЕМЯ)

МАЛАЯ ИГРА

- до 120 человек
- 1,5 часа
- 6 заданий
- 1 координатор игры
- 6 тим-лидеров

СРЕДНЯЯ ИГРА

- до 160 человек
- 2 часа
- 8 заданий
- 1 координатор игры
- 8 тим-лидеров

БОЛЬШАЯ ИГРА

- до 200 человек
- 2,5 часа
- 10 заданий
- 1 координатор игры
- 10 тим-лидеров



1 ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Чтобы играть было задорней, и ведущих не охрип



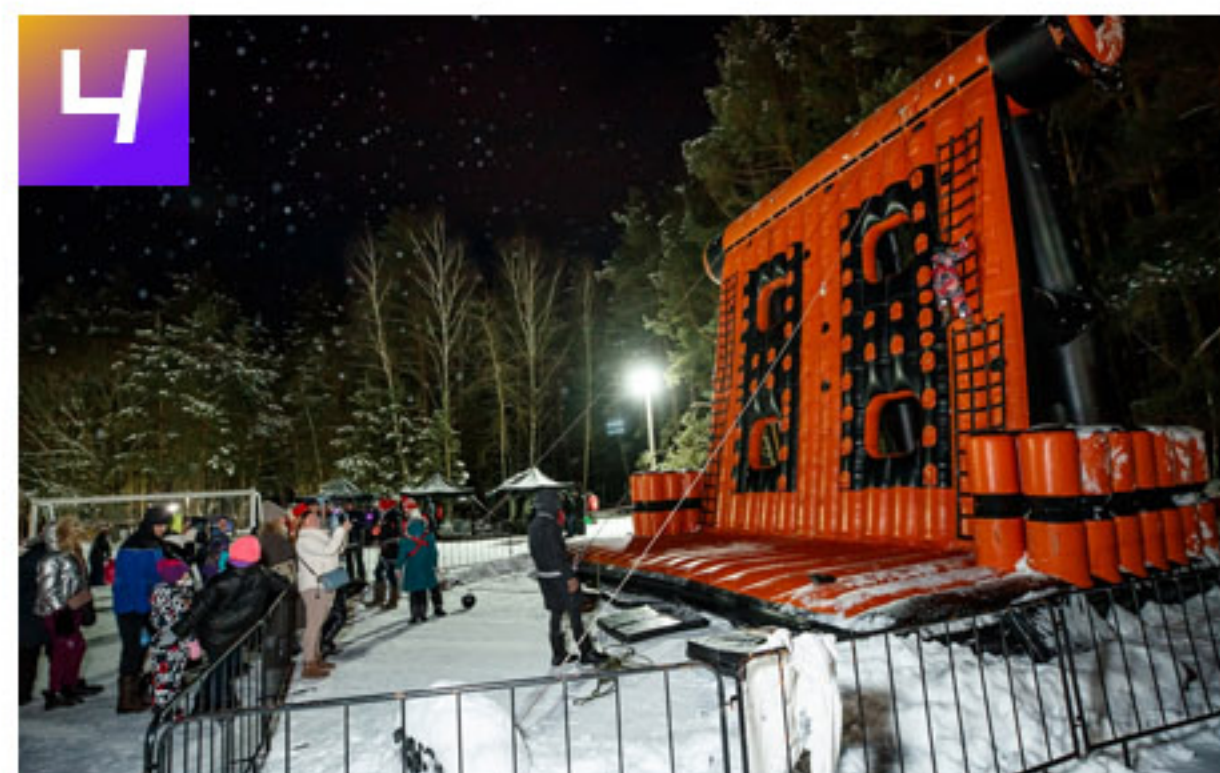
2 ХОККЕЙНУЮ ФОТО-ЗОНУ

Получить оригинальную фотографию



3 НАГРАДНУЮ АТТРИБУТИКУ

Медали будут достойной наградой



4 АТТРАКЦИОНЫ

Для тех, кто не играет



5 МАСТЕР-КЛАССЫ

Любителям мастерить руками



6 ДЕТСКИЙ ПАРК АТТРАКЦИОНОВ

Для самых юных зрителей соревнований