

ВЫЕЗДНОЙ КВЕСТ-СУНДУК



ЧТО ЭТО ТАКОЕ

Это полноценный выездной квест с различным набором загадок на компанию до 24 человек в одном дизайнерском многофункциональном сундуке.



ЗАЧЕМ ВАМ ЭТА ПРОГРАММА

Решая поставленные задачи и испытывая яркие положительные эмоции от Игры, участники прокачивают свои навыки и одновременно отдыхают.

ЧТО МЫ КАЧАЕМ:



Работу в команде

Договорись, потом действуй!



Стратегию на результат

Играй так, чтобы команда победила!



Лидерство

Возьми на себя управление командой в Игре!



Любую корпоративную ценность

Мы визуализируем ценность, которую ты ставишь на кон Игры!



Делегирование полномочий

Правильно распредели игроков на заданиях!

КАК МЫ ОТДЫХАЕМ:



Компактные задания позволят провести игру практически в любом месте!



Необычные головоломки цепляют участника – играть становится ещё интереснее!



ХАРАКТЕРИСТИКИ ИГРЫ

Время игры 1,5 часа

Кол-во команд 4 команды

Кол-во участников 12-24 чел.

Площадь одного задания 2x2м. (стол + 6 чел. вокруг него)

Электричество не требуется

ОБУЧЕННЫЙ ИГРЕ ПЕРСОНАЛ:



Игровой ведущий (необязательная опция)

тематический персонаж (в зависимости от выбора легенды), комментатор, модератор тайминга игры



Модератор игры, он же шеф-инструктор

на нём логистика команд и взаимодействие тимлидеров с командами



Тим-лидер

прикреплён к команде, проходит с командой весь путь квеста, следит за порядком на локациях



Техник

монтирует/демонтирует и обслуживает задания во время игры



ВАРИАНТЫ ЛЕГЕНД



Бомба

Сегодня ночью из военной лаборатории был украден ценный образец нового взрывчатого вещества, разрабатываемый для министерства обороны. Преступники ликвидированы, но им удалось установить часовой механизм на взрыв. Вам необходимо обезвредить бомбу.



Гарри Поттер

Погрузитесь в мир магии и волшебства легендарной школы Хогвардс. Сегодня она нуждается в вашей помощи. Тот, чье имя нельзя называть, намерен разрушить школу. Вам надо помочь Гарри Поттеру в поисках Филосовского камня. Для этого необходимо пройти обучение зельеварению, выучить заклинания и научиться отражать атаки темных сил.



Сокровища пиратов

Ходит легенда, что давным-давно капитан Черная Борода спрятал свои награбленные сокровища. Многие охотники за сокровищами пытались отыскать их, но все безуспешно. Попробуйте и вы.



Подарок Деда Мороза

Новый год – время подарков от самого деда Мороза. Но, ведь дед Мороз дарит подарки за хорошие дела, совершённые в уходящем году. А как узнать, делали ли вы хорошие дела? Очень просто! – Сделать доброе дело для деда Мороза прямо здесь и сейчас. Помочь ему справиться с головоломкой коварной бабы Яги – иначе подарков не видать.

ОБЩАЯ МЕХАНИКА ИГРЫ

-  **Общее количество игроков делится на 4 команды.**
-  **Каждая команда взаимодействует со своей стороной сундука.**
-  **Задача команды – открыть все дверцы на своей стороне, для этого надо выполнить все задания и разгадать все загадки.**
-  **Задания не находятся рядом с сундуком, они расставляются в рамках предоставленного заказчиком пространства.**
-  **Каждая дверца закрыта либо на кодовый замок, либо на навесной.**
-  **Открыв замок, команда может найти предметы внутри, необходимые для финального задания.**
-  **Команды открыли все дверцы, затем выполняют финальное задание - открывают основную крышку сундука.
Теперь осталось добраться до таймера и отключить его.**



КОНТАКТЫ

Остались еще вопросы - пиши, звони!

**Мы гарантируем качество
проекта от поступления
заявки до награждения
победителей!**

ДЛЯ ТЕБЯ МЫ РАБОТАЕМ 24 НА 7

